

# LOBBYIST

Digital Progress Alliance

Tema  
**SOME**



Psst ... indeholder  
***FORTROLIGE  
DOKUMENTER***



**Som lobbyist** for en fiktiv interesseorganisation skal du nu prøve at påvirke landene til at vedtage lovgivning, der understøtter din organisations interesser.

Interesseorganisationer kan ikke stemme – det er kun landene, der kan det. Så din opgave er at argumentere og påvirke landene, så de stemmer efter dine interesser.



**Velkommen til  
Ministerrådet!**

Tema

# SOME



# Lobbyist

## Digital Progress Alliance

Beskyt Europas digitale fremtid



### Hvem er I?

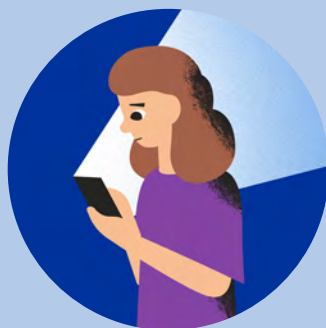
I repræsenterer Digital Progress Alliance, en brancheorganisation, der arbejder for at sikre, at Europas teknologivirksomheder kan konkurrere globalt uden unødvendige reguleringer. Jeres mål er at fremme innovation, økonomisk vækst og digital frihed.

### På mødet skal I

Deltage og tale, når I får ordet, på lige fod med de deltagende lande. I må dog ikke stemme, så I skal prøve at overbevise landene i deres holdninger, så de stemmer for jeres sag. I skal overbevise landene om, at strenge reguleringer vil skade Europas teknologiske udvikling og skubbe virksomhederne bagud i konkurrencen med USA og Kina. I skal advare om, at hvis EU overregulerer, vil investeringer og udvikling flytte ud af EU. Brug stærke argumenter om økonomisk vækst, teknologisk frihed og Europas digitale fremtid.



# Lovforslaget, der skal debatteres



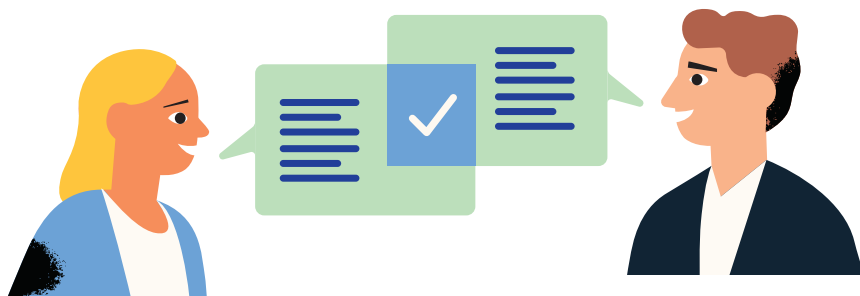
## EU stiller krav om aldersgrænse og forældrekontrol

1. *EU fastsætter en minimumsalder for brug af sociale medier, som sikrer, at børn under en vis alder ikke har adgang til SoMe-platforme.*
2. *Der indføres krav om forældrekontrollfunktioner, som giver forældre mulighed for at overvåge og kontrollere deres børns online aktiviteter.*

---

### Baggrund for lovforslaget

Der er voksende bekymring over sociale mediers indflydelse på børn og unges trivsel, privatliv og sikkerhed. EU vil med de nye regler sikre bedre beskyttelse af børn og unge mod de sociale mediers negative påvirkning.

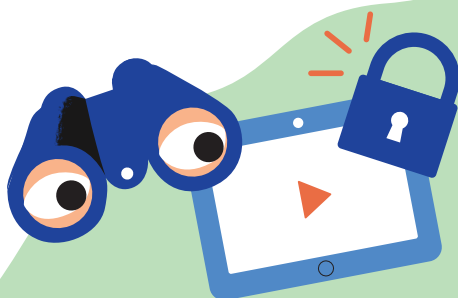


## Kompromisforslag

På mødet skal I diskutere lovforslaget. Skandmark, som har EU-formandskabet, leder mødet. Det vil være svært for landene at blive enige, så Skandmark vil efter debatten komme med et kompromisforslag. I skal være med til at forhandle om forslaget, og I skal forsøge at få landene på jeres side.

### Hvordan vil I forholde jer til kompromisforslagene?

I vil støtte alle kompromisforslag, der minimerer statslig indblanding og giver techvirksomhederne frihed til selv at finde løsninger. I vil arbejde for at undgå faste, høje aldersgrænser og forældrekontrol, der bliver for stram. Jeres opgave er at overbevise landene om, at frivillige løsninger, digital dannelse og ansvar hos forældre og virksomheder er vejen frem. Stramme regler vil kun bremse innovation og svække EU's konkurrenceevne.



## Digital Progress Alliance

# Jeres holdning til lovforslagets to dele



1. *EU fastsætter en minimumsalder for brug af sociale medier, som sikrer, at børn under en vis alder ikke har adgang til SoMe-platforme.*

## Strengt aldersgrænser bremser innovation og udvikling

- **Små virksomheder rammes hårdt af krav om alderskontrol**  
Hvis EU tvinger alle platforme til at tjekke børns alder, vil det koste mange penge at lave sikre systemer. Store techgiganter kan betale for det, men mindre virksomheder og startups kan ikke følge med. Det vil ødelægge muligheden for nye idéer og digital vækst i EU.
- **Unge lærer bedst ved at være online – ikke ved forbud**  
Sociale medier er ikke kun farlige. De hjælper også unge med at lære nye ting, finde fællesskaber og udvikle deres digitale evner. Hvis EU laver for mange begrænsninger, risikerer vi at tage de muligheder fra dem.
- **Forældre kender deres børn bedst – ikke EU**  
En fælles EU-regel tager ikke højde for, at børn og familier er forskellige. Det bør være op til forældrene at bestemme, hvornår deres børn er klar til sociale medier – ikke en fastsat regel fra EU.

# DIGITAL FRIHED VÆKST INNOVATION



2. *Der indføres krav om forældrekontrollfunktioner, som giver forældre mulighed for at overvåge og kontrollere deres børns online aktiviteter.*

## Digitale løsninger er bedre end stramme regler

- **Forældrekontrol fungerer bedst, når den er frivillig**

Det skal være op til forældrene selv, om de vil bruge digitale værktøjer til at styre deres børns skærmtid. Det skal ikke være noget, der bliver pålagt af EU. Når forældre selv vælger, tager de mere ansvar og tilpasser kravene til deres børn. Regler og tvang risikerer at skabe mistillid mellem forældre og børn.

- **For mange regler skræmmer techvirksomheder væk fra EU**

Hvis EU laver meget strenge love, bliver det dyrere og sværere at drive en techvirksomhed i EU. Så vælger virksomhederne at rykke til andre steder i verden, hvor reglerne ikke er så strenge. Det betyder færre job og mindre innovation i EU.

- **Vi tror på ansvar og tillid – ikke kontrol**

Forældre ved selv, hvad der er bedst for deres børn. Techvirksomheder har allerede interesse i at passe på brugerne, fordi folk ellers forlader deres platforme. EU bør lade markedet og familierne finde løsninger i stedet for at lave flere regler, der kan bremse den digitale udvikling.

**Kan du stadig ikke heelt finde ud af,  
hvordan EU hænger sammen? Eller vil du  
vide endnu mere om Ministerrådet, EU's  
historie eller noget helt tredje?**

Så frygt ej! Folketingets EU-Oplysning står klar til at hjælpe dig og dine klassekammerater.

På [eu.dk/undervisning](https://eu.dk/undervisning) kan du se eller gense filmene om EU's institutioner. Filmene forklarer kort og godt, hvad der er op og ned i EU.

Men du kan også stille spørgsmål direkte til os på eu.dk – så svarer vi inden for 24 timer!





FOLKETINGET



BØRNE- OG  
UNDERVISNINGSMINISTERIET

# EU PÅ SPIL

## Elevhæfte

Udgivet af Folketinget i samarbejde med  
Børne- og Undervisningsministeriet  
Juni 2025

[www.eu.dk](http://www.eu.dk)  
[euopl@ft.dk](mailto:euopl@ft.dk)  
Tlf. +45 3337 3337

Spiludvikling: Marianne Dietz,  
ph.d. i spil- og historiedidaktik  
Design: Folketinget  
Layout: Signe Greve  
Illustrationer: Benny Box  
Tryk: Grafisk Rådgivning

1. udgave