

SKANDMARK



Psst ... indeholder
***FORTROLIGE
DOKUMENTER***



Som minister for et fiktivt EU-land skal du nu vedtage lovgivning, der påvirker alle borgere i EU.

Sammen med ministre fra andre EU-lande skal du finde frem til kompromiser om sociale medier, fast fashion og klimaaftryk på streaming.

Målet er en politisk aftale, som flest mulige lande vil skrive under på – til gavn for hele EU!



**Velkommen til
Ministerrådet!**

Indhold

	Introduktion KØREPLAN FOR MØDERNE	4
	Introduktion AFSTEMNING I MINISTERRÅDET	6
	Tema SOME	8
	Tema KLIMA OG DIGITALT FORBRUG	14
	Tema INTERNATIONAL HANDEL	20



Køreplan for møderne under hvert tema

1 Byd velkommen til dette møde

Præsenter lovforslaget, og fortæl, hvorfor I mener det er vigtigt. Hvis der er flere dele til forslaget, tager I én del ad gangen.

2 Bed alle deltagere om kort at præsentere sig selv

I bestemmer rækkefølgen.

3 Giv jeres egen holdning til kende

4 Start en debat hvor lovforslaget debatteres

I er ordstyrere.

5 Efter debatterne præsenterer I kompromisforslagene

De står i jeres hæfte. Forslagene på de trykte kompromiskort deles ud til landene.

6 Landene og lobbyisterne går i tænke-/taleboks og vurderer forslagene

Hvert land overvejer: Kan vi acceptere kompromisforslaget, eller ligger det for langt fra vores holdninger? Landene kan foreslå små ændringer.

7 Runde med holdninger

Skandmark giver ordet til hvert land, som kort præsenterer deres holdning til kompromisforslagene. Alle lande må komme med forslag til ændringer.



8 **Lobbyister kommenterer**

Lobbyisterne får lov at prøve at påvirke landene og kommentere på kompromisforslaget.

9 **Forhandlinger mellem landene**

Landene må nu forhandle direkte med hinanden og prøve at samle alliancer. Hvis flere lande bliver enige om ændringer, kan de foreslå ændringer til kompromisforslaget.

10 **Skandmark genoptager mødet**

Skandmark samler op: Er der lavet ændringer? Er der skabt flertal mellem landene? Hvis der er flertal, præsenteres det, og spillet er afgjort.

11 **Afstemning**

Hvis der ikke allerede er flertal, leder Skandmark en afstemning om kompromisforslagene.

12 **Landene stemmer ja eller nej til hele kompromisforslaget på én gang**

Hvis der er flere dele, stemmes der om hver del samlet.

Husk: For at forslaget bliver vedtaget, skal mindst 6 lande stemme ja, og de skal tilsammen repræsentere mindst 174 millioner borgere.

Afstemning i Ministerrådet

Sådan fungerer det i rollespillet



Afstemning i virkelighedens Ministerråd

I virkeligheden er der 27 medlemslande i EU, som repræsenterer en samlet befolkning på ca. 450 millioner mennesker.

Ved de rigtige afstemninger i Ministerrådet skal to krav være opfyldt, for at et forslag bliver vedtaget. Man kalder det for kvalificeret flertal:

1. Mindst 15 ud af 27 lande skal stemme ja til et forslag. Det svarer til 55 pct. af medlemslandene.
2. De lande, der stemmer ja, skal tilsammen repræsentere mindst 65 pct. af EU's samlede befolkning. Det svarer til, at de lande, der stemmer ja, skal repræsentere mindst 291 millioner borgere.

Afstemning i rollespillets Ministerråd

I rollespillet skal 10 fiktive medlemslande i EU vedtage et stykke EU-lovgivning ved kvalificeret flertal. De repræsenterer en befolkning på 267 millioner mennesker.

Regler for afstemning i spillet

For at et kompromis kan vedtages i spillet, skal to krav være opfyldt:

- Mindst 6 ud af de 10 lande skal stemme ja.
- De lande, der stemmer ja, skal tilsammen repræsentere mindst 65 pct. af EU's "fiktive" befolkning på 267 millioner. Det svarer til, at de lande, der stemmer ja, skal repræsentere mindst 174 millioner borgere (altså 65 pct. af 267).

Land	Indbyggertal	Andel af EU's samlede befolkning
Skandmark	12 millioner	4 pct.
Nordania	5 millioner	2 pct.
Østbergen	9 millioner	3 pct.
Alperiget	83 millioner	31 pct.
Balticia	3 millioner	1 pct.
Danubia	67 millioner	25 pct.
Havlabvia	10 millioner	4 pct.
Fairland	47 millioner	18 pct.
Vestlandia	25 millioner	9 pct.
Hjemvig	6 millioner	3 pct.

Der er afrundet til hele procenttal.

Strategi for små lande

Små lande har ikke vægt nok alene – men sammen kan flere små lander blokere eller presse store lande. De kan gå sammen om ændringsforslag eller tilføjelser til kompromisforslagene som f.eks. fleksible regler, national selvbestemmelse eller særlige hensyn.

Strategi for store lande

Store lande har stor vægt, men et land kan ikke få flertal alene. De skal samle små lande for at nå 6 lande og for at repræsentere 174 millioner borgere.

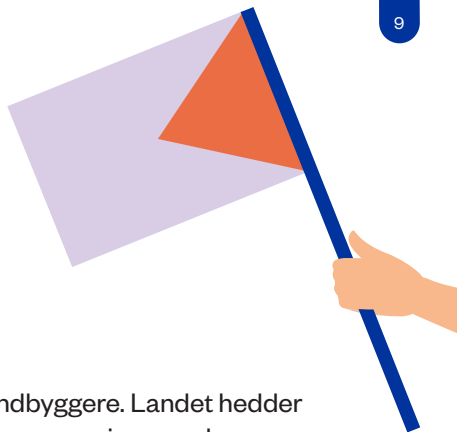
Tema

SOME



Skandmark

Har formandskabet for EU



Hvem er I?

I repræsenterer et land med ca. 12 millioner indbyggere. Landet hedder Skandmark. Jeres land er kendt for at være kompromissøgende og pragmatisk.

I har Formandskabet i EU

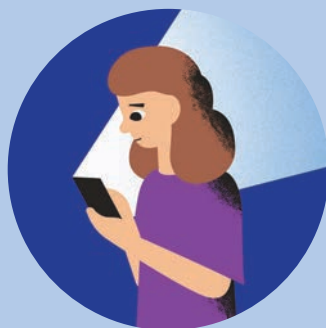
Skandmark har det næste halve år formandskabet i EU. Når et land har formandskabet i EU, betyder det bl.a., at landet i seks måneder leder møderne i Rådet for Den Europæiske Union (Ministerrådet). Formandskabet har tre hovedopgaver:

- Sætte dagsordenen:
Formandskabslandet vælger, hvilke lovforslag der skal drøftes.
- Forhandle kompromiser:
Det skal skabe enighed mellem medlemslandene.
- Repræsentere EU udadtil:
Formandskabet taler på vegne af Ministerrådet i internationale sammenhænge.

Jeres opgaver under mødet

Som formandskabsland har I en særlig rolle. I leder mødet. I skal præsentere lovforslagene, lede diskussionerne under mødet, sikre en struktureret debat og forsøge at skabe enighed mellem medlemslandene. Som formandskabsland skal I ikke kun kæmpe for jeres egen holdning, men også sikre, at mødet fører til en løsning, der kan samle flest mulige medlemslande. I skal lytte til argumenter fra alle sider og eventuelt lade jer inspirere af de andres synspunkter. Samtidig vil lobbyisterne forsøge at påvirke debatten og jer. Vil I lade jer overbevise?

I stiller dette lovforslag

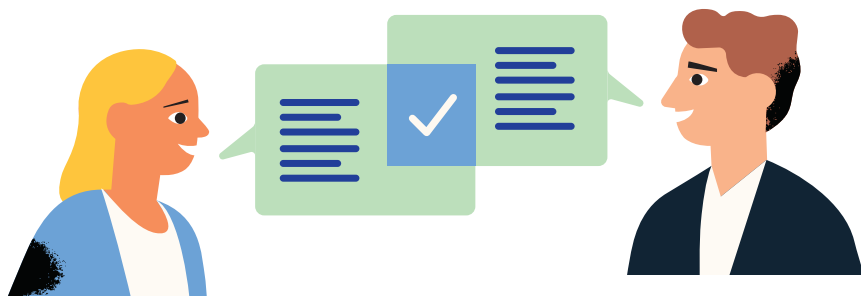


EU stiller krav om aldersgrænse og forældrekontrol

1. *EU fastsætter en minimumsalder for brug af sociale medier, som sikrer, at børn under en vis alder ikke har adgang til sociale medieplatforme.*
2. *Der indføres krav om forældrekontrollfunktioner, som giver forældre mulighed for at overvåge og kontrollere deres børns online aktiviteter.*

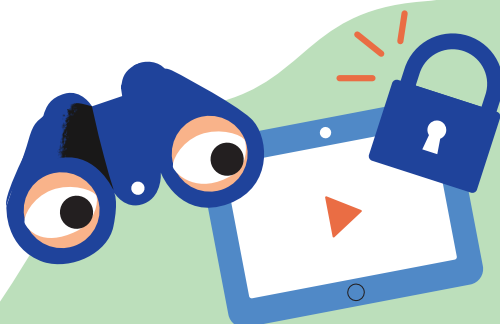
Baggrund for lovforslaget

Der er voksende bekymring over sociale mediers indflydelse på børns og unges trivsel, privatliv og sikkerhed. EU vil med nye regler sikre bedre beskyttelse af børn og unge mod de sociale mediers negative påvirkning.



Hvordan skal I forholde jer til lobbyisterne og kompromiserne?

Under mødet vil to lobbyister prøve at overbevise jer. Den ene vil kæmpe for at beskytte børn mod sociale medier. Den anden vil sørge for, at reglerne ikke gør det svært for virksomheder at finde på nye idéer. I kan vælge at lytte til dem, være uenige med dem eller bruge deres argumenter, hvis det passer med det, jeres land ønsker. Tænk over dette: Er de på samme side som jer, eller vil deres idéer skade jeres interesser?



Skandmarks holdning til lovforslagets to dele



Lovforslag del 1

I ønsker en fleksibel model med mulighed for nationale undtagelser

- **Ja til en fælles aldersgrænse, men ikke én fast alder for alle**

I mener, at EU godt kan sætte en fælles minimumsgrænse for, hvor gammel man skal være for at bruge sociale medier – f.eks. mellem 13 og 16 år. Men hvert land skal have frihed til at vælge den præcise alder inden for det spænd. Det giver klarhed, men respekterer, at landene er forskellige. I stoler på, at det enkelte land bedst ved, hvad der passer til deres egne børn.

- **Børn lærer forskelligt i forskellige lande**

I Skandmark har I stærke digitale undervisningstilbud, hvor børn tidligt lærer at bruge nettet sikkert. I andre lande er det måske anderledes. Hvis alle tvinges til samme aldersgrænse, overser vi disse forskelle. I ønsker regler, der tager højde for, at lande udvikler deres børn digitalt på forskellige måder.

- **For stramme regler virker sjældent i praksis**

Hvis reglerne bliver for hårde, finder børn smutveje – f.eks. ved at bruge deres forældres konti eller lyve om deres alder. I vil hellere have regler, der giver mening og i praksis overholdes. En fleksibel løsning vil gøre det lettere at få både forældre og techvirksomheder med på at beskytte børn.

Kompromis til lovforslagets del 1

– der stemmes om alle dele samlet

- Hvert land vælger selv en aldersgrænse mellem 13 og 16 år.
- EU anbefaler, at grænsen sættes til 15 år.
- Forældre skal godkende, hvis børn under grænsen vil bruge sociale medier.
- Sociale medier skal tilbyde børnevenlige versioner med sikkert indhold og begrænset skærmtid for brugere under 15 år.



Lovforslag del 2

I ønsker en balanceret tilgang til forældrekontrol og børns rettigheder

- **Forældre skal have mulighed for at følge med – men ikke styre alt**
I mener, at forældre skal kunne se overordnede informationer om deres børns onlineliv, f.eks. hvor længe de er online, og hvilke apps de bruger. Men I siger nej til, at forældre får adgang til alt, f.eks. private beskeder og personlige samtaler, da vi dermed risikerer at skabe mistillid mellem børn og forældre. Børn skal føle sig trygge – ikke kontrolleret ved hvert eneste klik.
- **Unge skal lære at tage ansvar selv**
I har erfaring med at give unge digital dannelse gennem skolen og hjemmefra. Det virker bedre end at lade teknologien styre dem. Funktioner som tidsbegrænsninger og advarsler om farligt indhold kan være fine hjælpemidler. Men det vigtigste er, at børn lærer at passe på sig selv, i stedet for at voksne bestemmer alt for dem.
- **Ja til rapporter – nej til overvågning**
Forældre bør have adgang til information, f.eks. om deres børns skærmtid eller om eventuelle problemer. Men I vil ikke give forældre adgang til deres børns private samtaler eller profiler. Børn har også ret til et privat rum, hvor de kan tale frit. Det skaber en sund balance mellem beskyttelse og tillid – og giver børn plads til at udvikle sig, uden at føle sig overvåget konstant.

Kompromis til lovforslagets del 2

– der stemmes om alle dele samlet

- Sociale medier skal tilbyde en funktion, hvor forældre kan sætte grænser for, hvor længe deres børn må bruge platformen hver dag eller hver uge (f.eks. maks. 1 time om dagen).
- Forældrene kan selv vælge, om de vil slå funktionen til eller fra.
- Hvis platformene ikke tilbyder funktionen, kan EU give bøder.



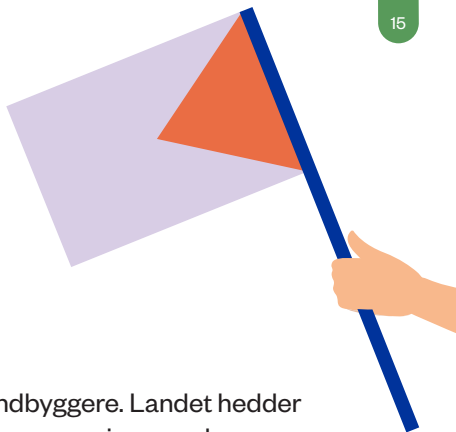
Tema

KLIMA OG DIGITALT FORBRUG



Skandmark

Har formandskabet for EU



Hvem er I?

I repræsenterer et land med ca. 12 millioner indbyggere. Landet hedder Skandmark. Jeres land er kendt for at være kompromissøgende og pragmatisk.

I har Formandskabet i EU

Skandmark har det næste halve år formandskabet i EU. Når et land har formandskabet i EU, betyder det bl.a., at landet i seks måneder leder møderne i Rådet for Den Europæiske Union (Ministerrådet). Formandskabet har tre hovedopgaver:

- Sætte dagsordenen:
Formandskabslandet vælger, hvilke lovforslag der skal drøftes.
- Forhandle kompromiser:
Det skal skabe enighed mellem medlemslandene.
- Repræsentere EU udadtil:
Formandskabet taler på vegne af Ministerrådet i internationale sammenhænge.

Jeres opgaver under mødet

I er mødeleder. Som formandskabsland har I en særlig rolle. I skal præsentere lovforslagene, lede diskussionerne under mødet, sikre en struktureret debat og forsøge at skabe enighed mellem medlemslandene. Som formandskabsland skal I ikke kun kæmpe for jeres egen holdning, men også sikre, at mødet fører til en løsning, der kan samle flest mulige medlemslande. I skal lytte til argumenter fra alle sider og eventuelt lade jer inspirere af de andres synspunkter. Samtidig vil lobbyisterne forsøge at påvirke debatten og jer – vil I lade jer overbevise?

Lovforslaget, der skal debatteres



EU indfører en personlig klimakvote for digitalt forbrug

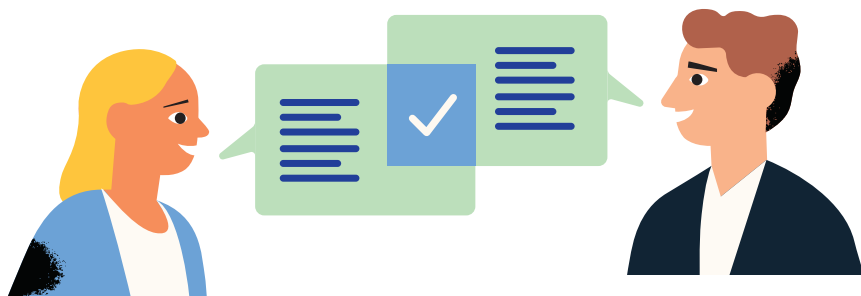
Alle EU-borgere over 13 år skal have en fast årlig datakvote (f.eks. 500 GB) for deres brug af streaming- og AI-tjenester.

Uddybning af forslaget

- Når kvoten er opbrugt, bliver streamingkvaliteten automatisk nedsat (f.eks. ingen HD), eller brugeren skal betale en klimabelastningsafgift for at fortsætte.
- Platforme og internetudbydere skal overvåge forbruget og give brugerne besked, når de nærmer sig den personlige kvote.

Baggrund for lovforslaget

Digitale tjenester som streaming og AI kræver store mængder energi, og det digitale forbrug stiger voldsomt. Datacentre og netværk udleder store mængder CO₂ og lægger pres på klimaet. Med dette forslag ønsker EU at give borgerne et klart ansvar og bidrage til den grønne omstilling i den digitale verden.



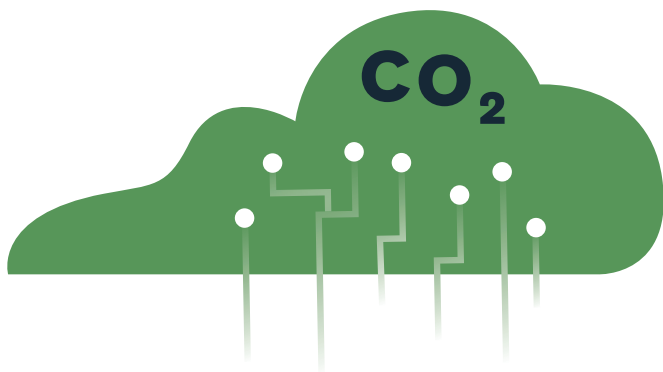
Kompromisforslag

På mødet skal I diskutere lovforslaget. Det vil være svært at blive enige, så Skandmark vil efter debatten komme med nogle kompromisforslag, som skal til afstemning.

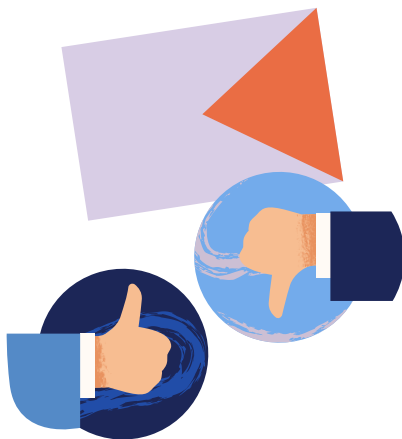
Hvordan skal I forholde jer til lobbyisterne og kompromiserne?

Under mødet vil to lobbyister forsøge at påvirke jer. Den ene kræver stærkere klimahensyn og digitalt ansvar. Den anden advarer mod at lægge begrænsninger på brugere og virksomheder.

I kan vælge at lytte til dem, være uenige med dem eller bruge deres argumenter, hvis det passer med det, jeres land ønsker. Tænk over dette: Vil deres idéer hjælpe jer med at skabe en samlet løsning, eller risikerer de at splitte EU yderligere?



Skandmarks holdning til lovforslaget



Alle EU-borgere over 13 år skal have en fast årlig datakvote (feks. 500 GB) for deres brug af streaming- og AI-tjenester.

- **Det er tid til at tage ansvar**

I mener, at det digitale forbrug har en klimabelastning, som ikke længere kan ignoreres. Streaming, AI og datatrafik udleder masser af CO₂ – og der skal sættes en grænse. En fast kvote er et nødvendigt skridt, hvis EU skal tage klimaet alvorligt og skabe ændringer i vores digitale vaner.

- **500 GB er et klart signal – men I er åbne for justeringer**

I støtter 500 GB som udgangspunkt, fordi det får folk til at tænke over deres forbrug. Men I er også klar til at lytte, hvis nogle lande mener, at kvoten skal være lidt højere for at fungere i praksis. Det vigtigste for jer er, at EU handler nu og ikke udskyder løsningen igen.



- **Grænser skal følges af grønne valg**

I ønsker ikke kun at indføre en kvote – I vil også gøre det nemt for folk at vælge grønt. Brugere skal kunne vælge lav opløsning, slå autoplay fra og se deres eget forbrug og CO₂-aftryk. Det skal ikke føles som en straf, men som en mulighed for at tage ansvar i hverdagen.

- **Det handler om retfærdighed – alle skal tage ansvar**

I mener, at nogle grupper bruger meget mere data end andre – f.eks. unge, der streamer i mange timer hver dag, eller folk i rige lande med hurtigt internet og mange digitale tjenester. Når man bruger mere data, udleder man mere CO₂. Men hele verden mærker klimaforandringerne – ikke kun dem, der bruger mest data. Derfor bør alle EU-borgere få samme datagrænse. Det er en fair måde at dele ansvaret, så ikke kun de mest klimabevidste skal gøre en ekstra indsats.



Samlet kompromisforslag

– der stemmes om alle dele samlet

- EU fastsætter en fælles klimakvote på 1.000 GB om året for alle borgere over 13 år. Medlemslande må vælge en lavere grænse nationalt, men ikke en højere.
- Når kvoten er opbrugt, sættes streamingkvaliteten automatisk ned (f.eks. ingen HD), men brugeren får besked en uge før og kan vælge at betale en klimabelastningsafgift for at fortsætte i høj kvalitet.
- Platforme skal tilbyde grønne funktioner, f.eks. lav opløsning som standard, fravalg af autoplay og visning af brugerens CO₂-forbrug – men det er op til brugeren, om funktionerne bruges.

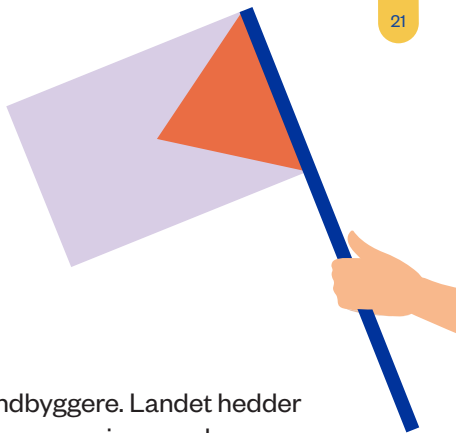
Tema

INTERNATIONAL HANDEL



Skandmark

Har formandskabet for EU



Hvem er I?

I repræsenterer et land med ca. 12 millioner indbyggere. Landet hedder Skandmark. Jeres land er kendt for at være kompromissøgende og pragmatisk.

I har Formandskabet i EU

Skandmark har det næste halve år formandskabet i EU. Når et land har formandskabet i EU, betyder det bl.a., at landet i seks måneder leder møderne i Rådet for Den Europæiske Union (Ministerrådet). Formandskabet har tre hovedopgaver:

- Sætte dagsordenen:
Formandskabslandet vælger, hvilke lovforslag der skal drøftes.
- Forhandle kompromiser:
Det skal skabe enighed mellem medlemslandene.
- Repræsentere EU udadtil:
Formandskabet taler på vegne af Ministerrådet i internationale sammenhænge.

Jeres opgaver under mødet

I er mødeleder. Som formandskabsland har I en særlig rolle. I skal præsentere lovforslagene, lede diskussionerne under mødet, sikre en struktureret debat og forsøge at skabe enighed mellem medlemslandene. Som formandsland skal I ikke kun kæmpe for jeres egen holdning, men også sikre, at mødet fører til en løsning, der kan samle flest mulige medlemslande. I skal lytte til argumenter fra alle sider og eventuelt lade jer inspirere af de andres synspunkter. Samtidig vil lobbyisterne forsøge at påvirke debatten og jer – vil I lade jer overbevise?

Lovforslaget, der skal debatteres



Forbud mod salg af tøj, der ikke lever op til bæredygtige og fair standarder

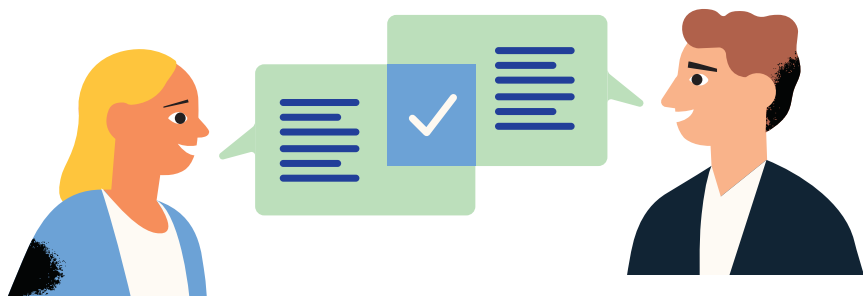
Alt tøj, der sælges i EU – både importeret og produceret i EU – skal være lavet under ordentlige arbejdsforhold og med lav miljøpåvirkning.

Uddybning af forslaget

- Brands skal dokumentere, at deres tøj lever op til kravene, ellers må det ikke sælges i EU – hverken i butikker eller online.
- Små producenter og større virksomheder behandles ens: Reglerne gælder for alle.

Baggrund for lovforslaget

Fast fashion-industrien belaster miljøet og udnytter billig arbejdskraft. EU vil indføre regler, der fremmer bæredygtighed og beskytter arbejdstagere.



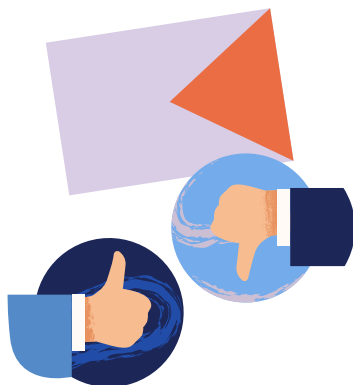
Hvordan skal I forholde jer til lobbyisterne og kompromiserne?

To lobbyister vil forsøge at påvirke jer. Den ene kræver stramme regler for modebranchen og et klart opgør med fast fashion. Den anden advarer mod regulering og taler for fri handel.

Skandmark har formandskabet i EU og skal forsøge at samle medlemslandene om en fælles løsning. Flere lande er uenige om, hvorvidt EU skal forbyde fast fashion, hvordan reglerne skal gælde for store og små virksomheder, og hvilken rolle forbrugerne skal spille. Skandmark har derfor lavet et kompromisforslag, som I skal præsentere efter debatten.



Skandmarks holdning til lovforslaget



Alt tøj, der sælges i EU – både importeret og produceret i EU – skal være lavet under ordentlige arbejdsforhold og med lav miljøpåvirkning.

- **I vil stoppe fast fashion – det skader både mennesker og miljø**

Fast fashion betyder tøj, der bliver lavet meget hurtigt og meget billigt. Det fører til meget forurening, fordi det kræver store mængder vand, energi og kemikalier – og det meste af tøjet bliver smidt ud igen efter få ganges brug. Samtidig bliver tøjet ofte lavet af arbejdere, som får alt for lav løn og arbejder under dårlige forhold. Det skal stoppes, og derfor støtter I lovforslaget.

Hvis nogen siger, at det er for drastisk at gribe ind i markedet, skal I sige: *“Vi kan ikke lade hensynet til hurtig profit være vigtigere end klima og mennesker”.*

- **I mener, at EU har et ansvar for at sætte fælles standarder**

Tøj skal ikke kunne sælges i EU, hvis det er lavet på en måde, der skader klimaet og udnytter mennesker. Det handler om værdier – og om at vise, at vi i EU ikke vil være et marked for skadelige produkter. Hvis EU går forrest, vil det også påvirke resten af verden.

Hvis nogen siger, at hvert land selv skal bestemme, skal I sige: *“EU har også ansvar uden for egne grænser – det handler om at løfte standarderne globalt”.*

- **I støtter, at reglerne gælder for alle – store som små**

Det er vigtigt, at både store mærker og mindre producenter lever op til kravene. Der må ikke være smuthuller, hvor nogle kan fortsætte som før. Hvis vi vil have en ægte omstilling, skal alle tage ansvar – og det skal være tydeligt, hvad der kræves.

Hvis nogen siger, at små virksomheder skal have særregler, skal I sige:
“Hvis vi gør undtagelser, risikerer vi at udvande hele idéen”.

- **I mener, at forbrugerne skal kunne se, hvordan tøjet er lavet**

Folk skal have mulighed for at træffe et oplyst valg. I foreslår en mærkningsordning, hvor der står, hvor meget CO₂ tøjet har udledt, og hvordan arbejdsvilkårene er. Så bliver det nemmere at vælge tøj, der er produceret på en ordentlig måde.

Hvis nogen siger, at forbrugerne ikke går op i det, skal I sige:
“Folk vil gerne tage ansvar – men de har brug for klar og ærlig information”.



Samlet kompromisforslag

– der stemmes om alle dele samlet

- EU forbyder salg af tøj, der ikke lever op til fælles krav om bæredygtighed og fair arbejdsforhold – men virksomheder får 5 år til at omstille sig.
- Der oprettes en særlig EU-støtteordning for små virksomheder, der producerer inden for EU, så de kan omstille til bæredygtig produktion.
- EU indfører en mærkningsordning, så forbrugerne tydeligt kan se, hvordan tøjet er lavet. Mærket viser både klimaaftryk og arbejdsforhold, så folk kan vælge med omtanke.

**Kan du stadig ikke heelt finde ud af,
hvordan EU hænger sammen? Eller vil du
vide endnu mere om Ministerrådet, EU's
historie eller noget helt tredje?**

Så frygt ej! Folketingets EU-Oplysning står klar til at hjælpe dig og dine klassekammerater.

På eu.dk/undervisning kan du se eller gense filmene om EU's institutioner. Filmene forklarer kort og godt, hvad der er op og ned i EU.

Men du kan også stille spørgsmål direkte til os på eu.dk – så svarer vi inden for 24 timer!





FOLKETINGET



BØRNE- OG
UNDERVISNINGSMINISTERIET

EU PÅ SPIL

Elevhæfte

Udgivet af Folketinget i samarbejde med
Børne- og Undervisningsministeriet
Juni 2025

www.eu.dk
euopl@ft.dk
Tlf. +45 3337 3337

Spiludvikling: Marianne Dietz,
ph.d. i spil- og historiedidaktik
Design: Folketinget
Layout: Signe Greve
Illustrationer: Benny Box
Tryk: Grafisk Rådgivning

1. udgave

