

LOBBYIST

European Tech & Data Federation

Tema

**KLIMA
OG DIGITALT
FORBRUG**



Psst ... indeholder
***FORTROLIGE
DOKUMENTER***



Som lobbyist for en fiktiv interesseorganisation skal du nu prøve at påvirke landene til at vedtage lovgivning, der understøtter din organisations interesser.

Interesseorganisationer kan ikke stemme – det er kun landene, der kan det. Så din opgave er at argumentere og påvirke landene, så de stemmer efter dine interesser.



**Velkommen til
Ministerrådet!**

Tema

KLIMA OG DIGITALT FORBRUG



Lobbyist

European Tech & Data Federation

Digital frihed og udvikling og
nej til unødvendig regulering



Hvem er I?

I repræsenterer European Tech & Data Federation – en sammenslutning af europæiske techvirksomheder og folk, der arbejder med digitale løsninger. I kæmper for, at alle i EU har fri adgang til nettet, streaming og nye teknologier. I mener, at teknologi kan hjælpe klimaet, hvis man giver plads til det. Der kommer hele tiden nye løsninger, der bruger mindre strøm og gør systemerne grønnere. Det er teknologiske løsninger, der skal løse klimakrisen, men det kræver frihed fra nye regler og klimakvoter, der gør det sværere at udvikle ny teknologi.

På mødet skal I

Jeres opgave er at påvirke landene og skubbe debatten væk fra overregulering og klimakontrol. I har ikke stemmeret – men I har stor indflydelse. I skal udfordre dem, der vil sætte loft over digitalt forbrug og indføre tvangsløsninger. Samtidig skal I støtte alle forslag, der bygger på frivillighed, understøttelse af teknologiske fremskridt og forbrugers frie valg. Når kompromisforslagene kommer, skal I være klar til at argumentere – jeres mål er at sikre, at lovforslaget bliver fleksibel, markedsbaseret og fri for tvang.



Lovforslaget, der skal debatteres



EU indfører en personlig klimakvote for digitalt forbrug

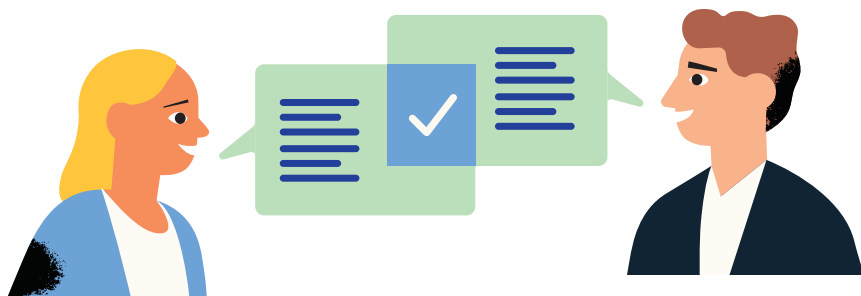
Alle EU-borgere over 13 år skal have en fast årlig datakvote (f.eks. 500 GB) for deres brug af streaming- og AI-tjenester.

Uddybning af forslaget

- Når kvoten er opbrugt, bliver streamingkvaliteten automatisk nedsat (f.eks. ingen HD), eller brugeren skal betale en klimabelastningsafgift for at fortsætte.
- Platforme og internetudbydere skal overvåge forbruget og give brugerne besked, når de nærmer sig den personlige kvote.

Baggrund for lovforslaget

Digitale tjenester som streaming og AI bruger meget strøm. Datacentre og netværk udleder store mængder CO₂, og det digitale forbrug stiger hurtigt. EU vil derfor give borgerne mere ansvar og gøre den digitale verden mere grøn.



Kompromisforslag

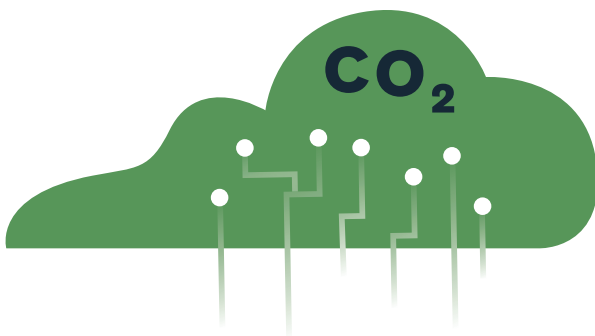
På mødet skal I diskutere lovforslaget. Skandmark, som har EU-formandskabet, leder mødet. Det vil være svært for landene at blive enige, så Skandmark vil efter debatten komme med et kompromisforslag. I skal være med til at forhandle om forslaget, og I skal forsøge at få landene på jeres side.

Hvordan vil I forholde jer til kompromisforslagene?

Tal imod klimakvoten, og forklar, hvorfor den kan få negative konsekvenser for brugernes frihed, den digitale oplevelse og udviklingen af nye idéer. I skal i stedet foreslå løsninger, der er frivillige, bygger på ny teknologi og giver folk mulighed for selv at vælge. Stil spørgsmål som: *“Hvordan vil I sikre digital udvikling, hvis I begynder at begrænse brugen af data?”*

“Tror I virkelig, at lavere billedkvalitet redder klimaet?”

“Skal EU begrænse folks adgang til digitalt indhold, bare fordi teknologien bruger strøm?”



European Tech & Data Federation

Jeres holdning til lovforslaget



Alle EU-borgere over 13 år skal have en fast årlig datakvote (f.eks. 500 GB) for deres brug af streaming- og AI-tjenester.

- **I siger klart nej til klimakvoter for digitalt forbrug**

Det giver ingen mening at sætte loft over, hvor meget data folk må bruge. Det er ikke EU's opgave at styre, om folk vil se en film i HD eller bruge AI i hverdagen. En fast kvote er gammeldags kontrolpolitik forklædt som klimaindsats. I tror på udvikling af løsninger – ikke tvang fra EU.

- **Digitalt forbrug er ikke fjenden – det er en del af løsningen**

Datacentre og digitale tjenester bliver hele tiden grønnere. Bedre teknologi, vedvarende energi og smart datahåndtering gør allerede en forskel. I stedet for at begrænse brugen bør EU investere i nye løsninger, der gør teknologien endnu mere effektiv. EU bør støtte digital innovation og udvikling – ikke stoppe udviklingen. Teknologien skal løse klimakrisen ved at udvikle nye, grønne løsninger, men det kræver frihed til udvikling, ikke begrænsninger.

- **Streaming i lav kvalitet løser intet – det skader bare oplevelsen**

At sætte billedkvaliteten ned eller pålægge afgifter for ekstra data er en symbolsk handling, som straffer brugerne uden reel klimaværdi. Det skader især unge, studerende og familier med lav digital adgang. Klimapolitik skal være effektiv – ikke irritere folk unødigt.

FRIVILLIGHED
TEKNOLOGI
FRIE VALG



- **Vi bliver allerede overvåget – lad være med at gøre det værre**

Platforme og techvirksomheder har allerede adgang til store mængder data om os alle. At pålægge dem at måle og rapportere brugerens digitale forbrug som en del af klimaindsatsen, er endnu et skridt i retning af overvågning. Det er ikke gennemsigtighed – det er kontrol. Vi skal have mindre overvågning, ikke mere.

- **Frivillighed virker, hvis folk får en fair chance**

I stedet for at tvinge folk bør EU give dem muligheden for selv at vælge grønne løsninger. For eksempel kan man lade folk vælge lavere videokvalitet eller give dem mulighed for at kompensere for deres digitale forbrug. Det vil sige, at forbrugeren betaler lidt ekstra, som går til at støtte grønne projekter – som f.eks. at plante træer eller investere i sol- og vindenergi. Det skal være let at forstå og nemt at gøre. De fleste vil gerne hjælpe klimaet, hvis de selv får lov at vælge og det ikke føles som en straf.

- **EU skal samarbejde – ikke bestemme alt for alle**

EU bør pege på fælles mål, men ikke tvinge alle til at gøre det samme. Folk og lande er forskellige, og grøn omstilling skal kunne tilpasses. Vi har brug for løsninger, der er fleksible – ikke regler, der begrænser, hvor meget data folk må bruge. Frihed og samarbejde virker bedre end kontrol.

**Kan du stadig ikke heelt finde ud af,
hvordan EU hænger sammen? Eller vil du
vide endnu mere om Ministerrådet, EU's
historie eller noget helt tredje?**

Så frygt ej! Folketingets EU-Oplysning står klar til at hjælpe dig og dine klassekammerater.

På eu.dk/undervisning kan du se eller gense filmene om EU's institutioner. Filmene forklarer kort og godt, hvad der er op og ned i EU.

Men du kan også stille spørgsmål direkte til os på eu.dk – så svarer vi inden for 24 timer!





FOLKETINGET



BØRNE- OG
UNDERVISNINGSMINISTERIET

EU PÅ SPIL

Elevhæfte

Udgivet af Folketinget i samarbejde med
Børne- og Undervisningsministeriet
Juni 2025

www.eu.dk
euopl@ft.dk
Tlf. +45 3337 3337

Spiludvikling: Marianne Dietz,
ph.d. i spil- og historiedidaktik
Design: Folketinget
Layout: Signe Greve
Illustrationer: Benny Box
Tryk: Grafisk Rådgivning

1. udgave