



Dansk Backgammon Forbund  
Postboks 42  
5100 Odense C

Dansk Backgammon Forbund (herefter DBgF) er på trods af at vi optræder på høringslisten ikke blevet kontaktet direkte med henblik på høring, og blev desværre for sent selv opmærksom på forslaget til den nye spillelov (L202). Vi er taknemmelige for at vi med dette brev får mulighed for at fremføre vores synspunkter om lovforslaget.

DBgF er medlem af Danmarks Tankesports Forbund sammen med blandt andre Danmarks Bridgeforbund og Dansk Skak Union. Vedrørende L202 er DBgF's synspunkter på mange områder identiske med Danmarks Bridgeforbunds, og vi vil med nærværende brev argumentere for at turneringsbackgammon, på linie med turneringsbridge, bør fjernes fra lovforslaget.

## Dansk Backgammon Forbund

Dansk Backgammon Forbund (DBgF) blev stiftet i 1987, med det formål at udbyde og afholde turneringsbackgammon under sportslige og forsvarlige vilkår. DBgF er i dag verdens bedst organiserede backgammonforbund, og har blandt andet bistået det amerikanske (USBGF) og det Japanske Backgammon Forbund (JBL) med opbygning af deres organisationer efter dansk forbillede. Ligeledes har vi et stærkt samarbejde med de nordiske forbund og er foregangsland i oprettelsen af et verdens forbund, som har til formål at strukturere backgammon internationalt, herunder at sikre sportslig og forsvarlig afvikling af internationale turneringer.

DBgF har omkring 1000 forskellige medlemmer og over 100 lokale backgammonklubber i Danmark. Forbundet er 100 % demokratisk med vedtægter, landsråd og valgt bestyrelse. I ånd med foreningskulturen har forbundet ligeledes en række udvalg:

- **Turneringsudvalg:** Er ansvarlig for alle turneringsaktiviteter under Dansk Backgammon Forbund, herunder uddannelse af turneringsledere og vedligeholdelse af vores regelsæt.
- **Ordens- og Amatørudvalg:** Varetager sportslige og etiske emner. Afgør alle sager om overtrædelse og anvendelse af alle reglementer eller lignende og om usportslig eller usømmelig adfærd.
- **Initiativfonden:** Giver klubberne mulighed for at søge om støtte til backgammonaktiviteter med fokus på bredden. Det kunne være undervisning, materiel til en nystartet klub, specielle lokale arrangementer på biblioteker eller gymnasier, annoncestøtte til lokalt arrangement og meget andet.
- **Klubudvalg.** Arbejder med oprettelse af flere lokalforeninger under Dansk Backgammon Forbund, herunder initiativer til støtte for medlemshvervning, rådgivning m.m.
- **Redaktionsudvalg.** Står for udarbejdelsen af forbundets medlemsblad GAMMON og annoncering.

Backgammon er en tankesport på linie med bridge og skak. Backgammon er et dygtighedsspil, hvor sandsynlighedsberegninger, strategiske og taktiske overvejelser er afgørende faktorer. Såvel sværhedsgraden, som kravene til udøvernes basisviden svarer til bridge og skak.

Backgammonspillet er i forbindelse med turneringer, mesterskaber og stævner, en konkurrencesport svarende til andre ligestillede sportsgrene, hvor der i en vis grad stilles krav til deltagerens fysik, men som især kræver store psykiske ressourcer og mentalt overskud. Dette bliver manifesteret gennem samarbejdet med blandt andet skak- og bridgeforbundene i Dansk Tankesports-Forbund.

Udviklingen indenfor organiseret backgammon i Danmark har nærmest været eksplosiv. Fra et medlemstal på 160 i 1988 har Dansk Backgammon Forbund nu mere end 1.300 spillere registreret i vores medlemsdatabase. Af disse er størstedelen turneringsaktive og cirka 1.000 DBgF medlemmer spiller med i holdturneringen. Hertil kommer, at Dansk Backgammon Forbund har registreret ca. 3.000 medlemmer i en database som på et eller andet tidspunkt har været medlem af DBgF.

## **Turnerings Backgammon**

Flagskibet i DBgF er den landsdækkende holdturnering, som har eksisteret siden 1988. Holdturneringen består af ca. 100 hold fordelt på 9 divisioner. Hver division består af 12 hold med 8 spillere på hvert hold. Hvert hold møder hinanden 2 gange i løbet af en sæson, som det kendes fra andre sportsgrene. Der spilles altså 22 runder på en sæson. Hver runde består af 4 lange backgammon kampe som hver især tager 3-4 timer. Hvert hold skal således spille omkring 300 timers backgammon før vinderen af en division kan kåres. Vinderen af den bedste række, Elitedivisionen, er herefter officiel Danmarksmester i Backgammon. Holdturneringen i backgammon afvikles fra september til marts.

Ud over holdturneringen arrangerer DBgF også Pokalturnering for hold, individuelt DM, DM i doubles og mixed doubles og Nordic Open. Endelig forestår de regionale klubber, de regionale mesterskaber; Fynske, Jyske og Sjællands-mesterskaberne.

Det helt essentielle for turnerings backgammon er, at det aldrig er det enkelte spil der afgør backgammonturnering. Det er resultatet af mange lange kampe hvor vinderen har været igennem stort set alle facetter af spillet og har spillet i rigtig mange timer. Fordi det, der afgør en backgammon turnering, er dygtighed, kan man – ligesom i al anden sport - stort set altid forudse, hvilke udøvere der er tilbage ved finalebordene. Et typisk eksempel herpå er vores Pokal Turnering. Ved Pokal Turneringens start seedes alle hold (ca. 60 hold) efter styrke (aktuel placering på ranglisten) Det bedst seedede hold møder således det dårligst seedede hold og så fremdeles. Til finalerunden i juni sidste år var det de 4 bedst seedede hold der mødte hinanden i semifinalerne. Det er heller ikke uden grund at 2 af vores 4 verdensmestre, på toppen af deres karriere, flere år i træk spillede VM finale, og der er masser af andre eksempler på at det er de samme udøvere der igen og igen kan gøre sig gældende på absolut elite-niveau.

Grundet vores stærke foreningsstruktur, og især vores holdturnering, er Danmark i dag uden tvivl verdens stærkeste backgammon-nation. Siden 1993 har Danmark vundet 5 guldmedaljer, 5 sølvmedaljer og 2 bronzemedaljer ved de officielle verdensmesterskaber, og der er næsten altid danskere på sejrspodiet til store internationale backgammon turneringer.

## **Turnerings Backgammon som kombinationsspil**

Der er DBgF's opfattelse at tilfældighedsfaktoren i turneringsbackgammon er fuldstændig elimineret eller i det mindste reduceret til et niveau som er sammenlignelig med mange andre

traditionelle sportsgrene som fodbold, billard og golf. Dette faktum vil blive uddybet i det følgende.

Som nævnt ovenfor spilles der til vores turneringer altid mange og lange kampe, således at disse ikke afgøres af et enkeltstående spil. Alene dette faktum er med til at reducere tilfældighedsfaktoren til nærmest ikke-eksisterende. Spiller man til 17 point (som i holdturneringen) vil man kunne udregne sandsynligheden for at den bedste spiller vinder. Kan en dygtig spiller opnå en favoritværdighed på blot 65% i det enkelte parti vil sandsynligheden for at han opnår 17 point først og dermed vinder den samlede kamp være hele 96,2 procent. I denne beregning er der ikke taget højde doubleturneringen som favoriserer den bedre spiller og gør ham/hende til endnu større favorit. For at vinde en backgammon turnering skal man altid vinde en serie af lange kampe og derfor er det praktisk talt altid de bedste udøvere der ender som vinderne i backgammonturneringer. Dette faktum underbygges også af praksis, hvor man gang på gang, ser de øverst placerede på ranglisterne i finalerne til turneringerne.

I DBGF figurerer alle medlemmer på en rangliste, som det kendes fra skak, hvor resultatet af samtlige turneringskampe medtages. Igen her er det tydeligt for enhver backgammonspiller at de bedste spillere ligger øverst på den liste og at de ikke er kommet derop tilfældigt. Topspillerne ligger konsekvent i top 50 på listen. At backgammon er et spil på færdigheder underbygges i dag af backgammon programmer som, på linie med skak programmer, er så stærke at de sætter de facto standarden for hvad der er et rigtigt og et forkert træk. Disse programmer kan analysere hele kampe og fortælle nøjagtigt hvor godt eller dårligt en spiller har spillet. Og igen underbygger teorien praksis – De øverst placerede på ranglisten spiller konsekvent med lille eller ingen fejlmargen, i modsætning til de nederst placerede på ranglisten, der med ligeså stor sikkerhed spiller med en meget høj fejlmargen.

I turneringsbackgammon genereres terning kastene individuelt af spillerne. En typisk kamp indeholder 800 terning kast og dermed 800 beslutninger omkring hvordan brikkerne skal rykkes. For hvert træk er der op i mod 30 måder, hvorpå det givne slag kan rykkes, og det er her styrkeforskellene viser sig. Den dygtige udøver kan forudse alle mulige fremtidige kombinationer og dermed rykke brikkerne, så alle fremtidige slag kan spilles. Den mindre dygtige spiller ser ikke alle disse kombinationer, og overraskes ofte over sit "uheld" eller modstanderens "held" om man vil. Heraf den udbredte misforståelse at turneringsbackgammon er et heldbaseret spil – faktum er at det udelukkende er udtryk for manglende spillestyrke.

Som i turneringsbridge kunne samtlige terning slag ved turneringsbackgammon være genereret på forhånd og være ens for alle spillere. Der ville således ingen tilfældigheder være forbundet med afvikling af kampen. Den udøver der spiller sine muligheder bedst vil vinde. I praksis vil der fortsat være lige så mange forskellige spil, som der er deltagere. De dygtige vil i næsten alle tilfælde rykke ens, mens variationen af træk vil være stor hos de mindre dygtige spillere. Spillene vil derfor udvikle sig forskelligt, så for udøveren er der ingen forskel på om slagene er genereret på forhånd eller om de genereres individuelt under spillet.

Forudbestemte terning kast giver nogle uhensigtsmæssige udfordringer til spillestedet. Det være sig afskærmning mellem brætter, sikkerhed for at ingen spillere er bekendt med slagene inden turneringsstart med svindel til følge etc. Så af sociale og praktiske hensyn spilles turneringsbackgammon i dag ved at udøveren selv genererer sine kast. Det urokkelige faktum er

dog, at man kunne lade en computer generere samtlige terningkast på forhånd, og lade alle turneringskampe afvikle med samme terning sekvenser – det vil stadig være den dygtigste udøver der vinder, nøjagtig på samme måde som i bridge.

### **Pengepræmier i backgammon**

Der forekommer pengepræmier i backgammon ligesom i mange andre sportsgrene. Ser man bort fra turneringer der involverer verdens-eliten, er præmierne så små, at det mere er af traditionsmæssige grunde de forekommer.

Deltagelse i vores holdturnering koster i dag 500 kr. pr. hold (svarende til 60-70 kr. pr. person) på nær i elitedivisionen hvor indskuddet er 3.500 kr. (450 pr. person). Præmien i de lavere divisioner er gratis deltagelse i næste års turnering. Kun i elitedivisionen forekommer der en egentlig pengepræmier. Vinderholdet modtog i år 2.500 kr. pr. person.

Det individuelle Danmarks Mesterskab har et indskud på 260 kr. (hvoraf 200 kr. går til præmier). Typisk vil en del af præmiesummen være deltagelse ved VM med transport og ophold betalt og den kontante udbetaling således meget lille.

Man har altså backgammon turneringer som spilles med indskud og præmier. For bredden er disse af en absolut beskeden størrelse (nul til 2-300 kroner) og kun for verdenseliten har man større indskud og præmier, nøjagtig som det forekommer i andre sportsgrene.

Turneringsbackgammon medfører ikke ludomani. Turneringsindskud er alt for beskedent til at ludomaner dyrker turneringsbackgammon. Ser man en backgammon turnering udefra, vil man derimod forbavses over hvordan man i detaljer livligt diskuterer og fordyber sig i spillet. Dette sker på tværs af køn, nationalitet, social status og fysiske handicap. Backgammon er en social tankesport, og skal man betegne backgammonfolket som noget, er det en flok matematiske nørdere med en fælles passion – at bruge hovedet !

DBgF kunne vælge helt at fjerne præmierne, men finder det uacceptabelt, at man på grund af faktorer, der opstår i relation til spil om penge og i sammenhænge, der ikke har noget med turneringsbackgammon at gøre, og på et fejlagtigt grundlag bliver omfattet af en lovgivning, som ikke bør vedrøre turneringsbackgammon. Ej heller er det vores opfattelse at formålet med loven, er at påvirke og i yderste konsekvens lukke et velfungerende tankesports forbund som DBgF.

DBgF henstiller derfor til, at bemærkningerne om backgammon i lovforslagene fjernes, hvorved turneringsbackgammon anerkendes som tankesport og sidestilles med sportskonkurrencer, således som de er beskrevet i Spillelovens bemærkninger.

Med venlig hilsen  
Dansk Backgammon Forbund

Frederik Bentler  
Bestyrelsesformand



Dansk Backgammon Forbund  
Postboks 42  
5100 Odense C